JavaScript para Iniciantes

Vamos começar como pegar um Id do HTML :

getElementById Serve para pegar o Id de uma Tag HTML

como usar :

                <div id="overlay"></div>

  var slides = document.getElementsById("overlay");

getElementByClassName É usado para pegar Classe do HTML

Caso tiver mais de uma tag usado mesma classe ela forma um array com os itens das tags

Como usar:

                <div class="overlay"></div>

                <div class="overlay"></div>

var slides = document.getElementsByClassName("overlay");

  console.log(slides[0]); //acessar o índice no array

getElementByTagName É usado para pegar tags do HTML

Caso tiver mais de uma tag ele forma um array com todas as tags

Como usar:

                <div>valor um 1</div>

                <div> valor um 2</div>

                <p> valor um 3</p>

var slides = document.getElementsByTagName("div");

  console.log(slides[0]); //acessar o índice no array

querySelector É usado para pegar e acessar classe e ID do HTML

Como usar:

                <div class="overlay"></div>

                <div id="overlay1"></div>

var slides = document.querySelector("overlay");

querySelectorAll É usado para acessar classe e fazer um array delas do HTML

Como usar:

                <div id="ola">

                <div class="overlay"></div>

                <div class="overlay"></div>

</div>

var slides = document.getElementsById("ola").querySelectorAll("overlay");

createElement É usado para criar elementos no HTML como tags

Como usar:

var slides = document.createElement("p"); // criou um paragrafo

    slides.innerHTML = "Hello would";

appendChild É usado para inserir elementos dentro de tags

Como usar:

                <div id="ola"></div>

var slides = document.createElement("p"); // criou um paragrafo

var slides = document.getElementsById("ola").appendChild("slides");

removeChild É usado para remove elementos dentro de tags

Como usar:

<div id="ola"></div>

var slides = document.createElement("p"); // criou um paragrafo

var slides = document.getElementsById("ola").appendChild("slides");

var remove = document.getElementsById("ola").removeChild("slides");

parantNode É usado para saber qual pai do elemento

Como usar:

                <div id="ola">

                <div class="overlay"></div>

</div>

var slides = document.querySelector("overlay").parentNode

typeof É usado para saber qual tipo de dado

Como usar:

var slides = document.querySelector("overlay");

        console.log(typeof slides);

map É usado para gera novos valores numa nova lista

Como usar:

 var array = [1,2,'b',4];

        var nova = array.map(function(element, index){

            if (element == 1) {

                element = 'outra coisa';

            }

            return element;

        })

function uma função que executar uma tarefa dar a ela

Como usar:

var pessoa = {

    nome: "henrique",

    idade: 2020,

    profissao: 'estudante',

    cidade: 'Sp'

};

function novapessoa(parametro){

    if (typeof parametro == 'object') {

        pessoa = parametro;

    }else{

        return false

    }

}

object um objeto que server tipo um array com propriedades

Como usar:

var pessoa = {

    nome: "henrique",

    idade: 2020,

    profissao: 'estudante',

    cidade: 'Sp'

};

onload ver quando a pagina carregar

Como usar:

window.onload = function(){

    alert("pagina carregou")

}

click ver quando clicar no botão para acontecer um evento

addEventListener método para perceber um evento

Como usar:

var botao = document.getElementById("btn");

botao.addEventListener('click' function(){

alert("você clicou no botão")

})

click ver quando mouse esta em cima de alguma coisa

var link = document.getElementById("btn"); // alteração no style

var trs = document.getElementsByClassName("trs");

botao.addEventListener('mouseover', function () {

    link.classList.add("link")

})

botao.addEventListener('mouseleve', function () {

    link.classList.remove("link")

})

for (let index = 0; index < trs.length; index++) {

    trs[index].addEventListener('mouseover', function(){

        this.classList.add("tractive");

    })

    trs[index].addEventListener('mouseleave', function(){

        this.classList.remove("tractive");

    })

}

change ver quando há alteração num elemento tipo select

var change = document.getElementById("change");

change.addEventListener('change', function(){

    var options = this.options;

    var itemAtual = this.selectedIndex;

    console.log(options[itemAtual].text);

})

blur quando sair de campo de input ele executar uma função

var nome = document.getElementById("nome");

var sobrenome = document.getElementById("sobrenome");

change.addEventListener('blur', function(){

   sobrenome.value = this.value;

})

keyup detectar as teclas do teclado quando ela está pressionada

var text = document.getElementById('search');

var result = document.getElementById('result');

var resultDedafaultText = "Nenhum resultado";

text.addEventListener('keyup',function(){

    var value = this.value;

    result.innerHTML = value;

    if (value != "") {

        result.innerText = this.value;

    }else{

        result.innerText = resultDedafaultText;

    }

})

keypress detectar as teclas do teclado pegar o numeração dela

como usar :

var text = document.getElementById('overlay');

var result = document.getElementById('result');

const keyenter = 13;

text.addEventListener('keypress', function(evento){

    if (evento.keyCode == keyenter) {

        result.style.display = "block";

    }

})

submit ver quando o usuário clica em submit para enviar um formulário a partir dai você valida uma opção

como usar :

var form = document.querySelector('overlay');

form.addEventListener("submit", function(evento){

    evento.preventDefault();

    var isvalid = true;

    for (var i = 0; i < this.elements.length; i++) {

        var item = this.elements[i];

        if (item.type != 'submit') {

            if (item.value == "") {

                item.classList.add("error");

                isvalid = false

            }else {

                item.classList.remove("error");

            }

        }

    }

})